

AMBOHIBOSCO 2013 -Emploi du temps

| Ora | Alahady 25 | Alatsinainy 26 | Talata 27 | Alarobia 28 | Alakamisy 29 | Zoma 30 | Asabotsy 1 |
|-------------|---------------------------|---------------------|---------------------------|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|----------------------|
| 8H - 9H 45 | Connaissance de soi | Connaissance de soi | Atelier de Liturgie | Communication interpersonnelle | Communication interpersonnelle | Communication interpersonnelle | Evaluation et sortie |
| 10H 15- 12H | Atelier Système Préventif | Connaissance de soi | Atelier Système Préventif | Communication interpersonnelle | Communication interpersonnelle | Communication interpersonnelle | |
| Repas | | | | | | | |
| 14H- 15H 45 | Atelier de Liturgie | Atelier de Liturgie | Atelier journalisme | Atelier à jeux | Atelier à jeux | Atelier à jeux | |
| 16H 15- 18H | Animation Pastorale | Animation Pastorale | Animation Pastorale | Atelier journalisme | Atelier journalisme | Atelier journalisme | |

☞ **Système préventif (Père Bruno)**

- Utiliser une méthodologie déductive en faisant découvrir aux jeunes mêmes les valeurs et les idées force du Système Préventif, par exemple en prenant des épisodes de la vie de Don Bosco ou de Marie Mazzarello et y réfléchir par des travaux de groupe

☞ **Psychologie et communication interpersonnelle** (CEPA : Mme Julienne))

☞ **Liturgie (atelier)** (Alejandra + Fara)

Objectif:

- Apprendre à organiser et animer des moments des prière
- Apprendre la signification des signes liturgiques et à utiliser les signes dans l'animation de la prière

☞ **Animation pastorale (atelier)** (Alejandra + Haja)

Objectif :

- Comment faire une diagnostique pastorale
- Apprendre à organiser des moments d'animation (ex. : bon jour, bonne nuit, ...)
- Apprendre à planifier l'animation d'un mois

☞ **Ateliers de Journalisme** (Mr.Jean Claude)

- Apprendre à écrire un article, à sélectionner les nouvelles
- Apprendre à élaborer une feuille de communication (Ex : Tafatafa...)

☞ **Atelier de Jeux** (Faly- Ando)

- Apprendre à choisir, inventer, adapter et animer des jeux